



Software Plattform Embedded Systems 2020

Verteilte Entwicklung

31. März 2010

Unterstützung verteilter Modellierung

- Persistenzmechanismus, der paralleles Arbeiten erlaubt und ggf. unterstützt
- Konsistenzsicherung von Daten nach parallelen Änderungen
- Prozessunterstützung

- Offline
 - Vorteile: unabhängiges Arbeiten auf verteilten Kopien, Netzunabhängigkeit, Änderungen lokal rückgängig machen
 - Nachteile: Problem der Integration von Kopien (Merge)
- Online
 - Vorteile: unmittelbare Integration von Änderungen
 - Nachteile: Netzaabhängigkeit, Auflösung Undo-Redo-Abhängigkeiten

- Pessimistisches Locking: Konflikte durch Locks verhindern vor Änderung
 - Vorteile: keine Merge-Konflikte
 - Nachteile: paralleles Arbeiten auf gleichem Modell nicht möglich
- Optimistisches Locking: Konflikte durch Merge beheben nach Änderung
 - Vorteile: paralleles Arbeiten auf gleichem Modell
 - Nachteile: Merge-Konflikte möglich

Nutzt die Modularisierung der Modellierungssprache etwas für die Verteilte Entwicklung?

- Locking-Granularität: Modul
- Write-Lock auf die editierten Module
- (Live) Read-Access auf die abhängigen Module
- Einbau von Modularisierungsstrukturen in Modellierungssprache

Sollen Modelle konsistent sein, wenn man sie committed?

- Konsistenz sichern \Rightarrow mehr Konflikte
- Konflikte vermeiden \Rightarrow Inkonsistenz

Begriff der Konsistenz

- Konsistent bezüglich den Constraints der Modellierungssprache
- Wenn ein Modell konsistent ist, dann kann Code daraus generiert werden
- Konsistenz verlangt auch ein gewisses Maß an syntaktischer Vollständigkeit
- Unterschiedliche Schwere von Verletzungen der Konsistenzbedingungen

Arten von Konsistenzbedingungen

- Invariant (immer gültig)
- Variant (gültig abhängig von Prozessfortschritt, Quality Gates, Prozessunterstützung erforderlich)

Arten der Konsistenzsicherung

- konstruktiv: Operationen, die von einem konsistenten Zustand zum nächsten transformieren
- analytisch: Bedingungen, die regelmäßig überprüft werden

Granularität

- einzelnes Modellelement
- Modellmodul

Arten von Versionen

- Trunk: Hauptversion
- Tagging: Auszeichnen von bestimmten Versionen (z.B. Releases), kein Merge zum Trunk
- Branches: Experimente, Merge zum Trunk erwünscht